



Gamification en formation

Concevoir et animer des jeux en formation pour faciliter les apprentissages

2 JOURS

E ▶ START + E ▶ COACH

1 410 € HT



- 1 IDENTIFIER LES CARACTÉRISTIQUES DES JEUX PÉDAGOGIQUES
- 2 ANIMER UN JEU EN ADOPTANT LA BONNE POSTURE
- 3 APPLIQUER LES TECHNIQUES DE GAMIFICATION
- 4 CONCEVOIR UN JEU PÉDAGOGIQUE POUR ANCRER LES APPRENTISSAGES
- 5 CONCEVOIR UN ESCAPE GAME PÉDAGOGIQUE

E ▶ START®
docendi.com



AVANT, JE M'ENGAGE Je me connecte sur mon espace privé via mon appli docendi ou docendi.com. Je démarre mon parcours digital interactif : training game, vidéo, référentiel de compétences. Mon animateur reçoit mon pass estart et mes objectifs personnels.

2 JOURS
de présentiel
en salle



J'ACQUIERS
5 COMPÉTENCES-CLÉS

PROGRAMME

Séquence Objectifs Personnalisés
Je m'engage avec l'animateur sur l'atteinte de mes objectifs personnels.



Via mon appli docendi, j'évalue ma progression et constitue mon plan d'action en notant mes engagements à la fin de chaque compétence-clé.

1 Identifier les caractéristiques des jeux pédagogiques

1

1ER JOUR

Reconnaître les bénéfices du jeu en formation

- ▶ Les situations pertinentes (complexes, simples, rébarbatives)
- ▶ « Learning by doing »
- 🔗 **INSTANT DÉCLIC** : Implication, engagement, motivation

Sélectionner les types de jeux en fonction des objectifs

- ▶ Les différentes catégories de jeux
- ▶ Les valeurs du jeu en formation
- 🔗 **INNOV'ATOUT** : Grille d'analyse et de choix



Validation : Vivre un Escape Game

2 Animer un jeu en adoptant la bonne posture

2

Gérer la dynamique de groupe

- ▶ Le principe des 6 tensions
- ▶ L'art d'animer un jeu
- 🔗 **ACTION** : Mise en situation

Faciliter les apprentissages et développer les soft skills

- ▶ La méthode PEA (Perception, Effet, Analyse)
- ▶ Les compétences sociales et comportementales
- 🔗 **FEEDBACK PERSONNALISÉ** : Social learning



Validation : Ludo check list

3 Appliquer les techniques de gamification

3

2E JOUR

Utiliser les mécanismes du jeu dans vos formations

- ▶ Objectifs et expériences ludiques
- ▶ Système de récompense et évaluation
- 🔗 **OUTIL-CLÉ** : 3 étapes clés

Sélectionner les mécanismes de jeux appropriés

- ▶ Types de mécanismes de jeux
- ▶ Aide à la sélection
- 🔗 **OUTIL-CLÉ** : Les mécanicartes



Validation : Créer un jeu « brise glace » d'ouverture

4 Concevoir un jeu pédagogique pour ancrer les apprentissages

4

Créer des « jeux-conférences »

- ▶ Conférence interactive
- ▶ « Questions à foison »
- 🔗 **JEU** : Jeu-conférence à la manière de Thiago

Mémoriser et tester ses connaissances

- ▶ Learning apps « memory et pendu »
- ▶ Retour vers le futur
- 🔗 **TEST** : Quiz digital



Validation : Jouer

5 Concevoir un escape game pédagogique

5

Créer un escape game en 5 étapes

- ▶ La loi des 5 éléments
- ▶ Les énigmes
- 🔗 **OUTIL-CLÉ** : Infographie 20 conseils

Construire un prototype d'escape game pédagogique

- ▶ Éléments de conception
- ▶ Sélectionner des outils physiques et digitaux
- 🔗 **ACTION** : cas pratique



Validation : Co-challenge
Je m'engage : mon plan d'action

Accessible à...

Formateur, animateur permanent ou occasionnel, qui souhaite développer la dimension ludique de ses formations.

Pré-requis

Être déjà formé aux fondamentaux de la conception pédagogique.

INTER

PARIS 2 JOURS 2020

AVRIL	JUIN.	OCT.	DÉC.
1er 2	11 12	8 9	15 16

S'INSCRIRE

REF. 0169 C
Bulletin d'inscription p.133

☎ 01 53 20 95 04

✉ inscription@docendi.fr

🌐 www.docendi.com

E ▶ START + 2 JOURS + E ▶ COACH
chaque participant bénéficie de l'appli docendi

Prix : 1 410 € HT
Forfait repas Paris 49 € HT

INTRA

POUR OBTENIR UN DEVIS
intra@docendi.fr

POUR ÉTUDIER
VOTRE PROJET
01 53 20 44 44
intra@docendi.fr

E ▶ COACH®
docendi.com



APRÈS, JE SUIS ACCOMPAGNÉ(E) J'accède à mon centre de ressources sur mon espace privé via mon appli docendi ou sur docendi.com. Je bénéficie de 5 credit coaching. Je reçois des boosters pour m'inciter à réaliser mes engagements.